



GOLF DE LA  
GRANDE BASTIDE

# GUIDE D'UTILISATION TRACKMAN



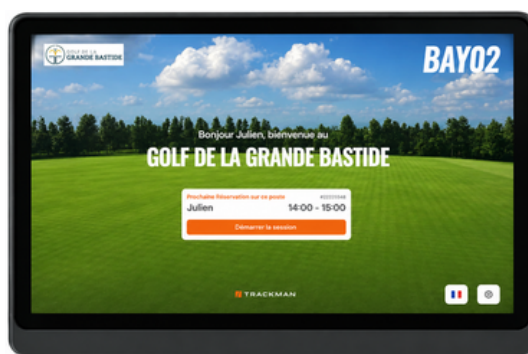
resonance  
GOLF COLLECTION



# DÉMARRER SA SESSION, SE CONNECTER & CHOISIR SON ACTIVITÉ

## ÉTAPE 1 | Démarrer sa session

- Présentez-vous devant le **bon écran / bon numéro de session**  
*Exemple : BAY02*
- Cliquez sur **Démarrer la session**



## ÉTAPE 2 | Se connecter

### Connexion manuelle et ajout de joueurs

La connexion manuelle permet d'ajouter un joueur. Deux options s'offrent à vous :

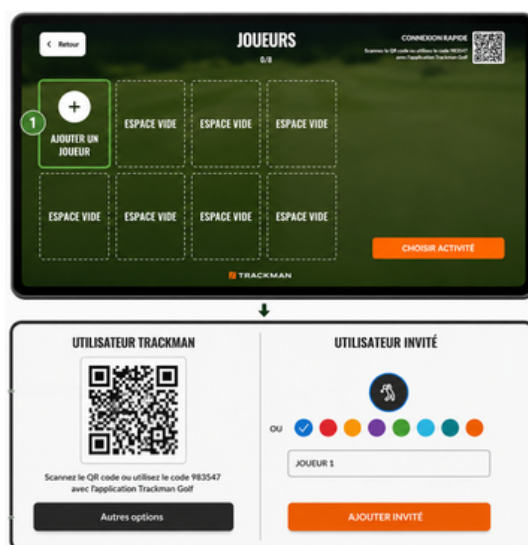
#### 1. Ajouter un joueur avec le QR Code

Scannez le **QR Code** affiché à l'écran **avec l'application Trackman Golf** pour vous connecter automatiquement

#### 2. Ajouter un invité

Si plusieurs personnes jouent sur le tapis et que toutes **n'ont pas l'application**, vous pouvez **ajouter un invité manuellement**. Sélectionnez une couleur et saisissez le nom de l'invité, puis cliquez sur **Ajouter Invité**

**À noter :** Vous pouvez ajouter plusieurs joueurs (joueurs Trackman et invités) pour une même session

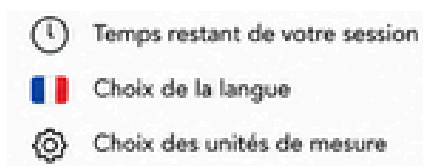


# DÉMARRER SA SESSION, SE CONNECTER & CHOISIR SON ACTIVITÉ

## ÉTAPE 3 | Choisir son activité

Vous arrivez sur la page principale. Sélectionnez l'activité que vous souhaitez

- Cliquez sur l'une des **4 activités** disponibles
- Scannez le **QR Code** en haut à droite pour vous **connecter** à votre profil avec l'application Trackman Golf
- En bas à droite, accédez aux paramètres :

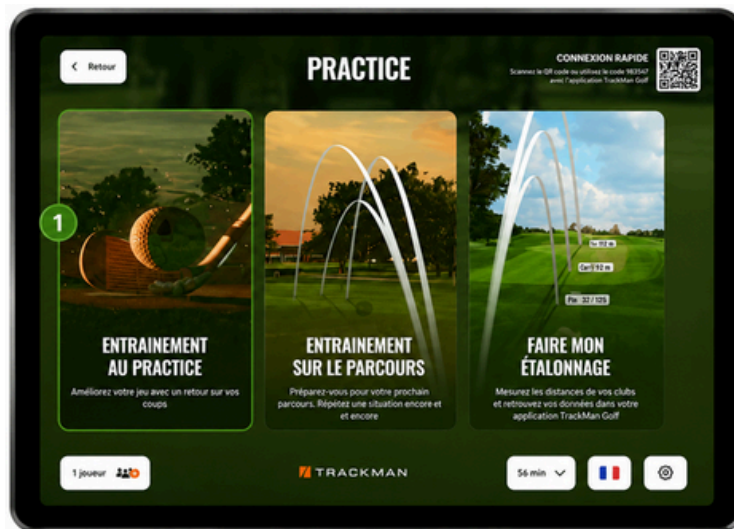


- Vous pouvez également vous **connecter manuellement** en bas à gauche de l'écran

# LES DIFFÉRENTES ACTIVITÉS

## PRACTICE

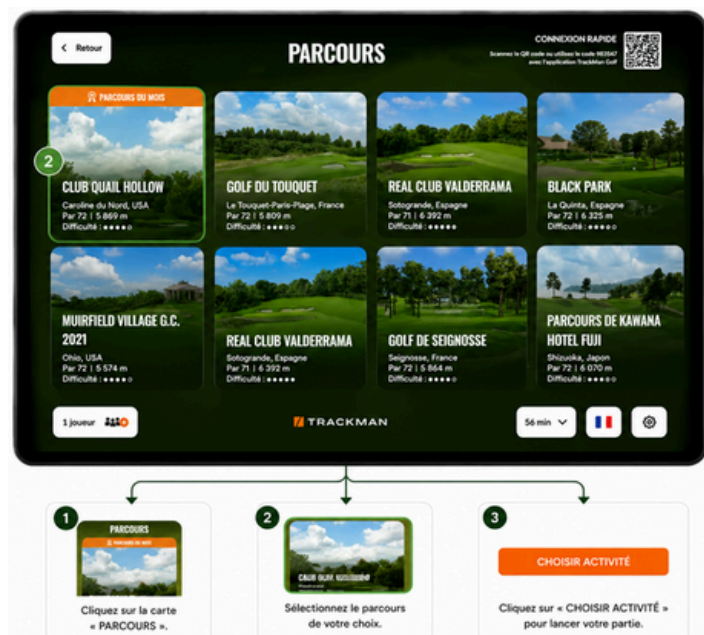
Sélectionnez **Practice** pour lancer un **entraînement** et **accéder aux modes disponibles**. Le mode Practice vous permet de vous entraîner librement et de travailler sur tous les aspects de votre jeu à votre rythme



## PARCOURS

Sélectionnez **Parcours** pour jouer sur les plus beaux parcours du monde et vivre une expérience réaliste. Vous pouvez filtrer ou rechercher un parcours par nom, pays ou difficulté selon vos préférences

- Cliquez sur la carte **Parcours** pour **accéder aux parcours disponibles**
- Cliquez sur le **parcours que vous souhaitez jouer**
- Cliquez sur **Choisir Activité** pour commencer

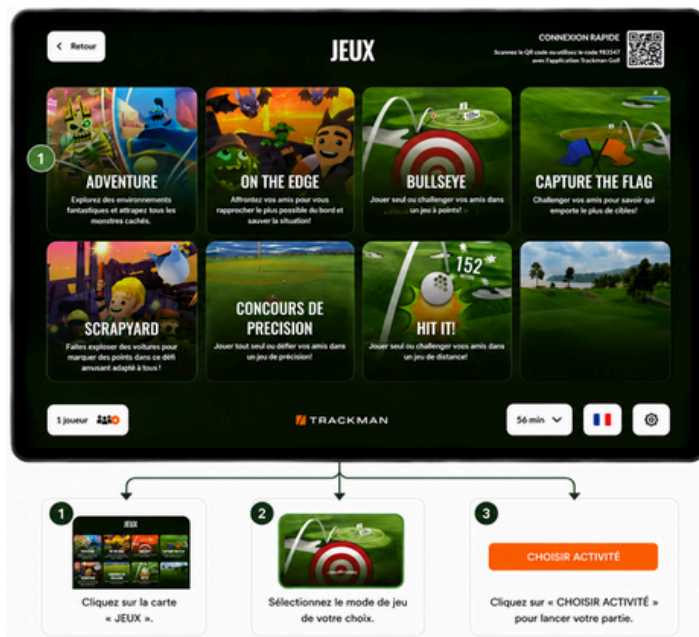


# LES DIFFÉRENTES ACTIVITÉS

## JEUX

Sélectionnez **Jeux** pour découvrir des modes ludiques et défier vos amis. Chaque mode a ses propres règles et objectifs

- Cliquez sur la carte **Jeux** pour **accéder aux différents modes de jeu disponibles**
- Parcourez les **modes de jeu proposés** et cliquez sur celui que vous souhaitez lancer
- Cliquez sur **Choisir Activité** pour commencer



## COMPÉTITIONS

Sélectionnez **Compétitions** pour participer à des tournois Trackman en ligne ou à des défis organisés. Les compétitions sont régulièrement mises à jour. Vérifiez les dates et conditions de chaque compétition avant de vous inscrire.

Dans ce mode, vous pourrez :

- Rejoindre des compétitions publiques
- Comparer vos scores avec d'autres joueurs
- Participer à des concours de précision ou de score
- Jouer sur différents parcours et formats de jeu

